

Профессиональная деятельность

Технологии	Уровень использования
<i>Игровая технология</i>	Непосредственная образовательная деятельность, утренняя гимнастика, развлечения, труд, прогулка, повседневная бытовая деятельность
<i>Здоровьесберегающие технологии</i>	Дыхательная и офтальмологическая гимнастики, ароматерапия, игровой и точечный массаж, динамические паузы
<i>Технология игровой обучающей ситуации</i>	Предполагает наличие сюжета по ходу которого дети решают проблемные задачи
<i>Технология проектного обучения</i>	Использование метода проектов – недельное тематическое планирование
<i>Технология проблемного обучения</i>	Создание проблемных ситуаций в результате чего ребенок получает знания
<i>Арт – технология</i>	Совокупность методов, приемов и средств различных видов искусств
<i>ИКТ</i>	Использование ТСО и мультимедийных презентаций в образовательной деятельности